

# e-크리에이터과(주간) 교육과정표

2025학년도

과목 구분	교과목명	비고	1학년						2학년						계		
			1학기			2학기			1학기			2학기					
			학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수	
				이론	실습		이론	실습		이론	실습		이론	실습		이론	실습
교양	라이프멘토링(1)		1	0	1										1	0	1
	라이프멘토링(2)					1	0	1							1	0	1
	취업과진로(1)	C							1	0	1				1	0	1
	취업과진로(2)	C										1	0	1	1	0	1
	정보처리와컴퓨터활용		2	0	2										2	0	2
	엑셀과수리기초					2	0	2							2	0	2
	컴퓨터와창업		2	2	0										2	2	0
	인터넷윤리					2	2	0							2	2	0
교양 계			5	2	3	5	2	3	1	0	1	1	0	1	12	4	8
전공	섬네일기획과제작	N	3	0	3										3	0	3
	미디어와저작권		3	3	0										3	3	0
	미디어글쓰기		3	0	3										3	0	3
	인터넷방송시스템구축과운		3	0	3										3	0	3
	영상편집(1)	N	3	0	3										3	0	3
	온라인플랫폼의이해					3	0	3							3	0	3
	영상기획					3	0	3							3	0	3
	사진과영상					3	0	3							3	0	3
	e크리에이터 실습	N				3	0	3							3	0	3
	영상편집(2)	N				3	0	3							3	0	3
	애프터이팩트(1)	C							3	0	3				3	0	3
	미디어마케팅	C							2	2	0				2	2	0
	프로그래밍언어	C,Cn							3	0	3				3	0	3
	일러스트	N,C							3	0	3				3	0	3
	방송실습프로젝트(1)	N,C,Cn							3	0	3				3	0	3
	미디어프로그래밍	C,Cn										3	0	3	3	0	3
	애프터이팩트(2)	C										3	0	3	3	0	3
	멀티채널네트워크	C										3	3	0	3	3	0
	캡스톤디자인	C										3	0	3	3	0	3
	방송실습프로젝트(2)	N,C,Cn										3	0	3	3	0	3
현장 실습	현장실습	계절							2	0	4				2	0	4
전공 계			15	3	12	15	0	15	16	2	16	15	3	12	61	8	55
총계	교양과목		5	2	3	5	2	3	1	0	1	1	0	1	12	4	8
	전공과목		15	3	12	15	0	15	16	2	16	15	3	12	61	8	55
	합 계		20	5	15	20	2	18	17	2	17	16	3	13	73	12	63

※비고 N: NCS 교과목, C: 주문식 교육과정, Cn:융복합 교과목, M: 마이크로디그리



서영대학교

# 컴퓨터학과(야간) 교육과정표

2025학년도

과목구분	교과목명	비고	1학년						2학년						계		
			1학기			2학기			1학기			2학기			학점		시수
			학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습			
교양	라이프멘토링(1)		1	0	1										1	0	1
	라이프멘토링(2)					1	0	1							1	0	1
	취업과진로(1)								1	0	1				1	0	1
	취업과진로(2)											1	0	1	1	0	1
	정보처리와컴퓨터활용		2	0	2										2	0	2
	엑셀과수리기초					2	0	2							2	0	2
	컴퓨터와창업		2	2	0										2	2	0
	인터넷윤리					2	2	0							2	2	0
교양 계			5	2	3	5	2	3	1	0	1	1	0	1	12	4	8
전공	정보처리실습(1)		3	0	3										3	0	3
	컴퓨터의이해	N	3	3	0										3	3	0
	데이터베이스의이해		3	0	3										3	0	3
	포토샵(1)		3	0	3										3	0	3
	영상편집(1)	N	3	0	3										3	0	3
	정보처리실습(2)					3	0	3							3	0	3
	데이터베이스실무					3	0	3							3	0	3
	포토샵(2)					3	0	3							3	0	3
	e크리에이터 실습	N				3	0	3							3	0	3
	영상편집(2)	N				3	0	3							3	0	3
	안드로이드프로그래밍								2	2	0				2	2	0
	미디어프로그래밍(1)								3	0	3				3	3	0
	캡스톤디자인(1)	Cn							3	0	3				3	0	3
	일러스트(1)	N							3	0	3				3	0	3
	방송실습프로젝트(1)	N,Cn							3	0	3				3	0	3
	미디어프로그래밍(2)	Cn										3	0	3	3	0	3
	캡스톤디자인(2)											3	0	3	3	0	3
	멀티체널네트워크											3	3	0	3	3	0
	일러스트(2)											3	0	3	3	0	3
	방송실습프로젝트(2)	N,Cn										3	0	3	3	0	3
현장실습	현장실습	계절							2	0	4				2	0	4
전공 계			15	3	12	15	0	15	16	2	16	15	3	12	61	11	52
총계	교양과목		5	2	3	5	2	3	1	0	1	1	0	1	12	4	8
	전공과목		15	3	12	15	0	15	16	2	16	15	3	12	61	8	55
	합 계		20	5	15	20	2	18	17	2	17	16	3	13	73	12	63

※비고 N: NCS 교과목, C: 주문식 교육과정, Cn:융복합 교과목, M: 마이크로디그리