

e-크리에이터과(주간) 교육과정표

2025학년도

과목 구분	교과목명	비고	1학년						2학년						계			
			1학기		2학기		1학기		2학기									
			학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수		
				이론	실습		이론	실습		이론	실습		이론	실습		이론	실습	
교양	라이프멘토링(1)		1	0	1											1	0	1
	라이프멘토링(2)					1	0	1								1	0	1
	취업과진로(1)	C							1	0	1					1	0	1
	취업과진로(2)	C										1	0	1	1	0	1	
	정보처리와컴퓨터활용		2	0	2											2	0	2
	엑셀과수리기초					2	0	2								2	0	2
	컴퓨터와창업		2	2	0											2	2	0
	인터넷윤리					2	2	0								2	2	0
교양 계			5	2	3	5	2	3	1	0	1	1	0	1	12	4	8	
전공	썸네일기획과제작	N	3	0	3											3	0	3
	미디어와저작권		3	3	0											3	3	0
	미디어글쓰기		3	0	3											3	0	3
	인터넷방송시스템구축과운		3	0	3											3	0	3
	영상편집(1)	N	3	0	3											3	0	3
	온라인플랫폼의이해					3	0	3								3	0	3
	영상기획					3	0	3								3	0	3
	사진과영상					3	0	3								3	0	3
	e크리에이터 실습	N				3	0	3								3	0	3
	영상편집(2)	N				3	0	3								3	0	3
	애프터이펙트(1)	C							3	0	3					3	0	3
	미디어마케팅	C							2	2	0					2	2	0
	프로그래밍언어	C,Cn							3	0	3					3	0	3
	일러스트	N,C							3	0	3					3	0	3
	방송실습프로젝트(1)	N,C,Cn							3	0	3					3	0	3
	미디어프로그래밍	C,Cn										3	0	3	3	0	3	
	애프터이펙트(2)	C										3	0	3	3	0	3	
	멀티채널네트워크	C										3	3	0	3	3	0	
	캡스톤디자인	C										3	0	3	3	0	3	
	방송실습프로젝트(2)	N,C,Cn										3	0	3	3	0	3	
현장 실습	현장실습	계절							2	0	4					2	0	4
전공 계			15	3	12	15	0	15	16	2	16	15	3	12	61	8	55	
총계	교양과목		5	2	3	5	2	3	1	0	1	1	0	1	12	4	8	
	전공과목		15	3	12	15	0	15	16	2	16	15	3	12	61	8	55	
	합 계		20	5	15	20	2	18	17	2	17	16	3	13	73	12	63	

※비고 N: NCS 교과목, C: 주문식 교육과정, Cn:융복합 교과목, M: 마이크로디그리

컴퓨터학과(야간) 교육과정표

2025학년도

과목구분	교과목명	비고	1학년				2학년				계						
			1학기		2학기		1학기		2학기								
			학점	시수	학점	시수	학점	시수	학점	시수	학점	시수					
교양	라이프멘토링(1)		1	0	1						1	0	1				
	라이프멘토링(2)				1	0	1				1	0	1				
	취업과진로(1)						1	0	1		1	0	1				
	취업과진로(2)								1	0	1	1	0	1			
	정보처리와컴퓨터활용		2	0	2						2	0	2				
	엑셀과수리기초				2	0	2				2	0	2				
	컴퓨터와창업		2	2	0						2	2	0				
	인터넷윤리				2	2	0				2	2	0				
교양 계			5	2	3	5	2	3	1	0	1	1	0	12	4	8	
전공	정보처리실습(1)		3	0	3						3	0	3				
	컴퓨터의이해	N	3	3	0						3	3	0				
	데이터베이스의이해		3	0	3						3	0	3				
	포토샵(1)		3	0	3						3	0	3				
	영상편집(1)	N	3	0	3						3	0	3				
	정보처리실습(2)				3	0	3				3	0	3				
	데이터베이스실무				3	0	3				3	0	3				
	포토샵(2)				3	0	3				3	0	3				
	e크리에이터 실습	N			3	0	3				3	0	3				
	영상편집(2)	N			3	0	3				3	0	3				
	안드로이드프로그래밍						2	2	0		2	2	0				
	미디어프로그래밍(1)						3	0	3		3	3	0				
	캡스톤디자인(1)	Cn					3	0	3		3	0	3				
	일러스트(1)	N					3	0	3		3	0	3				
	방송실습프로젝트(1)	N,Cn					3	0	3		3	0	3				
	미디어프로그래밍(2)	Cn							3	0	3	3	0	3			
	캡스톤디자인(2)								3	0	3	3	0	3			
	멀티체널네트워크								3	3	0	3	3	0			
	일러스트(2)								3	0	3	3	0	3			
	방송실습프로젝트(2)	N,Cn							3	0	3	3	0	3			
현장실습	현장실습	계절					2	0	4		2	0	4				
전공 계			15	3	12	15	0	15	16	2	16	15	3	12	61	11	52
총계	교양과목		5	2	3	5	2	3	1	0	1	1	0	1	12	4	8
	전공과목		15	3	12	15	0	15	16	2	16	15	3	12	61	8	55
	합 계		20	5	15	20	2	18	17	2	17	16	3	13	73	12	63

※비고 N: NCS 교과목, C: 주문식 교육과정, Cn:융복합 교과목, M: 마이크로디그리